

БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАҢЫ
МӘҒАРИФ МИНИСТРЛЫҒЫ

Башкортостан Республикаһы
Ейәнсура районы муниципаль
районының «Балаларға өстәмә белем
биреү үзәге» муниципаль бюджет
учреждениеһы

453380, Башкортостан республикаһы,
Ейәнсура районы, Совет урамы, 2А
Тел. (34785) 2-19-15
e-mail ziancdt@zianroo.ru

РЕСПУБЛИКА БАШКОРТОСТАН
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ

Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования
Центр дополнительного образования
детей муниципального района
Зианчуринский район

Республики Башкортостан
453380, Республика Башкортостан, Зианчуринский
район, ул. Советская, 2А
Тел. (34785) 2-19-15
e-mail ziancdt@zianroo.ru

БОЙОРОК

ПРИКАЗ

« 19 » гинуар 2021 й. № 1 « 19 » января 2021 г.

О проведении районного этапа Республиканской военно – спортивной игры
«Зарница»

Согласно плану мероприятий МБУ ДО ЦДОД МР Зианчуринский район РБ совместно с отделом по делам молодежи, спорта и несовершеннолетних Администрации МР Зианчуринский район РБ, АУ ФОК «Салауат» и Положения Министерства образования и науки Республики Башкортостан о проведении Республиканской военно – спортивной игры «Зарница», с целью военно-патриотического воспитания подрастающего поколения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести районный этап Республиканской военно – спортивной игры «Зарница» 16 февраля 2021 года на базе АУ ФОК «Салауат».
2. Утвердить Положение о проведении районного этапа военно – спортивной игры «Зарница» (Приложение № 1).
3. Контроль над исполнением данного приказа оставляю за собой.

Директор МБУ ДО ЦДОД



В.Ф. Сабитов

Положение о районной военно-патриотической игры «Зарница»

1. Цели и задачи:

- вовлечение молодежи в занятия военно-прикладными видами спорта, укрепление их физического развития;
- воспитание у молодежи высоких морально-психологических качеств;
- воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- подготовка к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию детских и молодежных клубов и объединений патриотической направленности.

2. Порядок, сроки и место проведения

Школьный этап – до 10 февраля 2021 г.

Районный этап - 16 февраля 2021г. в 10.00ч. в АУ ФОК «Салауат».

3. Участники

К участию в Игре допускаются учащиеся общеобразовательных учреждений в возрасте 13-16 лет, которым на период проведения соревнований ещё не исполнилось 17 лет.

Состав команды - 14 человек: 10 юношей, 4 девушки, тренер команды - представитель учебного заведения (преподаватель ОБЖ). В состав команды входят учащиеся одного учебного заведения. Команда должна иметь единообразную военную форму с головным убором и нагрудной эмблемой (нашивкой), информирующей о принадлежности участника к той и или иной команде.

Участники должны иметь при себе:

- Копии паспорта или свидетельство о рождении;
- Копии ИНН;
- Справку с места учебы с фотографией;
- Копию страхового полиса;
- Согласие на обработку персональных данных;
- Медицинскую справку установленного образца.

Участниками финальных соревнований республики становится команда, занявшая первое место на районных соревнованиях.

4. Определение победителей и награждение

Победитель определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой по всем этапам соревнований. При равном количестве очков в определении

победителей в общекомандном первенстве по всем видам программы лучшее место занимает команда, у которой больше призовых мест.

5. Программа

«Визитная карточка программы»

Конкурс проходит вне общего зачета игры. В случае неучастия команды в конкурсе она штрафуетя на 2 балла при подсчете результатов в общекомандном зачете. Продолжительность конкурса: 5 минут.

Каждая команда готовит Стенгазету (плакат) в формате А1 о деятельности военно-патриотического движения.

Команды представляют свое образовательное учреждение, направление деятельности клуба, известных личностей (уроженцев или жителей района), связанных с военной историей России.

Критерии оценки:

-массовость (количество реально задействованных членов команды) – максимальная оценка – 5 баллов;

-степень свободного владения членам команды материалом выступления - максимальная оценка-5 баллов;

-артистизм, эмоциональная окрашенность представляемого материала, жанровое многообразие (театрализация, декламация, вокальное, хореографическое. Владение макетами оружия, боевое искусство) – максимальная оценка – 5 баллов;

-оформление выступления (использование видео-аудиосопровождения, костюмов, различных атрибутов и прочее) – максимальная оценка – 5 баллов.

Нарушение временного ограничения штрафуетя (минус 0,5 балла за каждую минуту отклонения от нормы).

Военно-историческая викторина. Ратные страницы истории.

Соревнования проводятся в форме тестов по вариантам и оцениваются по количеству правильных ответов на вопросы: 1 правильный ответ - 1 балл. При подведении итогов учитывается общее время команды, затраченное на выполнение задания. Задание выполняют индивидуально 10 представителей команды (8 юношей, 2 девушки).

Военная подготовка

1. Разборка и сборка автомата (на время) - 1 чел.(вне зависимости от пола)

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

2. Строевая подготовка - 14 чел. (регламент 5 минут).

а) Одиночная строевая подготовка: строевая стойка; повороты на месте и в движении; движение строевым шагом; выполнение воинского приветствия на

месте и в движении; подход к начальнику и отход от него (участвует 1 юноша и 1 девушка).

б) Строевая подготовка в составе отделения: повороты на месте, в движении. Строевой шаг, воинское приветствие в движении. Оценивается внешний вид, действия командира (командир назначается из числа учащихся).

в) Исполнение строевой песни.

Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученной за выполнение приемов. Оценивается по 20-балльной системе.

3. Надевание общевойскового защитного комплекта (на время).

В состязании участвуют юноши - 1 чел. Оценивается время и правильность выполнения норматива по надеванию общевойскового защитного комплекта «Плащ в рукава» и противогаза. Исходное положение строевая стойка, ОЗК и противогаз на штатном месте. По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы» Участники одевают чулки на обувь завязывают тесемки на пояском ремне, одевают противогаз, перчатки, плащ в рукава, и выдвигаются вперед на 5 м.

В личном первенстве победитель определяется по лучшему времени, показанному в данном виде состязания.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

хорошо - 3 мин. 20сек., В личном первенстве победитель определяется по лучшему времени, показанному в данном виде. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

4. Конкурс «Равнение на знамя»

В составе команды»: командир отряда и 2 знаменные группы, в составе каждой – 1 знаменосец, 2 ассистента (всего 7 человек).

Команды представляют свое образовательное учреждение, направление деятельности клуба. Участники представляют на конкурс знамена своих муниципальных образований и клубов.

Атрибуты: парадная форма одежды с аксельбантами, макеты оружия (автомат), перевязи знаменных групп.

Конкурс проводится по двум номинациям:

1. Вынос знамени, представление знамени смена у знамени (несение почетного караула) – максимальная оценка – 5 баллов;

2. Вынос флага, прикрепление флага к флагштоку, подъем и спуск флага. Максимальная оценка – 5 баллов;

Победитель определяется по наибольшей сумме набранных баллов;

5. Снаряжение магазина АКМ 9 (на время) – 1 чел. (вне зависимости от пола).

Магазин снаряжается учебными патронами в количестве 30 штук.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

6. Оказание медицинской помощи, эвакуация раненых.

На этом этапе к игре присоединяются девушки. Они оказывают первую медицинскую помощь - перевязывают одного участника. Ранение нижней конечности с наложением шины и транспортировки его к месту сбора. Транспортировка раненого допускается любым способом, не влекущим осложнений его положения.

Физическая подготовка

1. Стрельба из пневматической винтовки - 2 чел. (1 юноша, 1 девушка)

Дистанция стрельбы - 10 м, мишень спортивная № 8, положение для стрельбы стоя (3 пробных, 5 зачетных выстрелов). Разрешается использовать личное оружие (без оптического прицела). Оценивается: личное первенство - по наибольшему количеству выбитых очков, при равенстве очков учитывается качество стрельбы (количество выбитых 10, 9, 8 и т.д.).

- командное первенство - по наибольшей сумме выбитой командой очков, при равенстве очков учитывается критерий стрельбы участников команды (лучший личный результат стрельбы участников команды, занятые места).

2. Силовая гимнастика - 1 юноша; 1 девушка;

Юноши - подтягивание на стандартной перекладине (вис хватом сверху, время 3 мин.);

девушки - сгибание-разгибание рук в упоре лежа на полу в течение 3 минут.

Определение победителей - по наибольшему количеству выполнения упражнений.

3. Заплыв на 50 м (вольный стиль) - 3 чел. (2 юноши, 1 девушка).

Плавание проводится согласно правилам проведения соревнований. Победители определяются:

в личном первенстве - по наименьшему времени финиша участника;

в командном первенстве - по наименьшей сумме времени выступления всей команды.

При равенстве результатов преимущество отдается команде участника, показавшего наименьшее время финиша участника в личном первенстве. Физическая подготовка подсчитывается согласно системе очков летнего полиатлона.

4. Бег дистанция 60 метров -14 чел.

Победитель определяется:

в личном первенстве - по лучшему времени, показанному на финише;

в командном первенстве - по сумме результатов выступления всех участников.

5. Метание гранаты на дальность (граната учебная, школьная) - 14 чел.

юноши - вес гранаты 500 гр. (три попытки);

девушки - вес гранаты 300 гр. (три попытки).

Метание производится в коридор шириной 15 метров, попытки считаются не засчитанными, если спортсмен совершил заступ, граната вылетела из коридора, после броска спортсмен выходит за линию старта до команды «Есть».

Определение победителя:

в личном первенстве - по лучшему показанному результату;

в командном первенстве - по лучшему результату метания всех участников команды.

6. Бег на длинную дистанцию - 14 чел.

Юноши -2 км, девушки -1 км. Старт общий для команды.

Победитель определяется:

В личном зачете - по наименьшей суммы времени.

В командном зачете - по наименьшей сумме времени результатов выступления всех участников.

Преодоление полосы препятствий

Соревнования командные. Проводятся по единой полосе препятствий (НФП-2001) в режиме эстафеты (10 мальчиков), в составе подразделения без оружия и противогазов. Дистанция 200 м.

Задача: пробежать до рва (2 м), перепрыгнуть его, пробежать по проходам лабиринта, перепрыгнуть через забор, преодолеть три ступени разрушенной лестницы без касания земли, пробежать под четвертой ступенью, перепрыгнуть стенку, перепрыгнуть траншею, и в обратном направлении пробежать 100 м с передачей эстафеты.

Секундомер включается по команде: «Марш!» первого участника команды и выключается в момент пересечения последним (десятым) участником команды линии финиша.

Командное первенство определяется по лучшему времени (до сотых секунды).

Туристская полоса

Принимает участие вся команда. Для прохождения данного вида соревнований этапы Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а так же владеть первичными навыками работы с данным оборудованием. Максимальная оценка 5 баллов за каждое испытание.

Соревновательные испытания:

1. «Параллельные веревки»
2. «Бабочки»
- 3 «Переправа по подвесному бревну»
4. «Навесная переправа»
5. «Маятник»
6. «Кочки»
7. «Поводырь»

Спортивное ориентирование

В соревновании по спортивному ориентированию участвуют 3 юноши и 3 девушки. Соревнование лично-командное. Упражнение скоростной спринт. Дистанция для девушек - 3,5 км (13 контрольных пунктов), для юношей — 5 км (15 контрольных пунктов). Набор высоты - 30 м. Масштаб карты 1:5000. В личном первенстве оценивается отдельно юноши, отдельно девушки. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

Тактическая игра на местности

Тактическая игра на местности является кульминационным моментом окружного финала военно – спортивной игры «Зарница». Команды участвуют в полном составе. Результаты проведения технической игры входят в общий зачет соревнований. Игра состоит из четырех этапов. Протяженность маршрута -1 км. Девушки вступают в игру на 4 этапе. Экипировка: военная полевая форма, закрытая спортивная обувь, головной убор, противогаз, макет АК, компас на команду, санитарная сумка. Штраф за утерю имущества (противогаз, оружие, или элементы оружия) – 20 сек.

Определение победителей в тактическом игре на местности осуществляется по наименьшей сумме времени, правильности выполнения, затраченного командами времени на выполнение следующих тактических нормативов:

1. Совершение марш-броска и преодоление зараженного участка – 300 м;
2. Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений – 200м;
3. Атака переднего края обороны противника тремя способами -150м:
 - а) бегом – 50м;

- б) короткими пробежками – 50 м;
- в) переползанием – 50 м;

6. Порядок определения командных результатов.

Командный результат в каждом виде программы определяется по наилучшей сумме результатов, показанных всеми участниками команды в данном виде программы.

По окончании каждого вида программы (соревнования) судейская коллегия на основании результатов, показанных командной, определяет место, занятое каждой командной, и отражает его в свободном протоколе соревнований.

Общеконандное первенство (место) в соревнованиях определяется по наименьшей сумме результатов, достигнутых командной участницей в отдельных видах программы. При равном количестве очков в определении победителей в общеконандном первенстве по 14 видам программы лучшее место занимает команда, у которой лучший результат на тактической игре.

5. Сроки представления заявок

Заявки для участия в районной Игре установленной формы (Приложение N 2) подаются до 15 февраля 2021 года в МБУ ДО ЦДОД по электронной почте на адрес ziancdt@zianroo.ru. В заявке отражается наличие медицинского освидетельствования членов команды (допуска к соревнованиям), паспорт или свидетельство о рождении каждого участника.

Контактный телефон: 2-19-15, 89373184159 Калимуллина Эльвира Шамильевна

ЗАЯВКА

на участие районной военно-спортивной игры «Зарница -2021»

(наименование ОУ)

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения	Весовая категория	Паспортные данные, адрес	ИНН, СНИЛС	Ф.И.О., № телефона тренера

М.П.

Подпись руководителя ОУ:

Приложение N 3

Список необходимого имущества команды

1. Парадная форма одежды - 14 комплектов
3. Спортивная форма одежды - 14 комплектов
4. Компас - 1 шт.
5. Санитарная сумка (укомплектованная) - 1 шт.
6. Знамя команды - 1 шт.
7. Купальный костюм, шапочка - 10 комплектов
8. Противогазы, ОЗК, учебные АК-74 предоставляются руководителями команд.